Cercle de magie de Brétigny

Session 2

10/10/2026

Cartes

Rappel session1 :

- ***Prises en main*** :Full Grip, Mechanic grip ou master grip, Stradle grip, Bidle grip
- ***Mélanges :*** Classique au pelage (à la française), Hindou, américain 1 et 2 (Mouvement d'égalisation de Ernase, Rosace
- ***Fioritures*** : Etalement : ruban, Eventail
- ***Coupes*** : Swing cut, Swidle cut, double coupe
- ***Fausses coupes*** : Fausse coupe simple, Fausse coupe sur table
- **Tri des cartes / montage d'un jeu**
- ***Pièces*** : empalmage classique, des doigts, Italienne / Bluff vanish

Session 2 :

- ***Contrôle de la position d'une carte :*** Break *(brisure)*
    - ***Application*** :
        - Production d'un carré 1 : Production d'un carré (ex 4 as) après avoir mélangé et coupé le jeu.
- ***Peek*** / **carte clé**: Action de prendre connaissance de la carte choisie par le magicien
- Application :
    - Prédiction : le magicien fait mélanger le jeu par le spectateur il récupère le jeu et fait une prédiction. Le spectateur choisit 4 cartes au hasard. La carte que le magicien a prédite se trouve à la position correspondant à la somme des 4 cartes.
    - Carte épelée retrouvée : le magicien retrouve la carte choisie en l'épelant
- ***Tours*** :
    - Apprends-moi un tour
    - Les As mathématiques
    - Les cartes détectives